

Maycon Douglas Liborio

Desenvolvedor Full Stack Sênior

São José dos Campos, SP · liborio.md@gmail.com
linkedin.com/in/mayconliborio · github.com/mayconliborio · mayconliborio.dev

RESUMO

Desenvolvedor Full Stack com 5+ anos construindo produtos web em TypeScript: front-end em Vue/Nuxt e React, back-end em Node.js (NestJS) com PostgreSQL e Redis. Reduzi o onboarding de um ERP financeiro de 12 para 3–4 minutos (+20% de conversão), fui responsável pelo front dos Circuitos da LigaMagic (+6.000 jogadores) e criei e operei sozinho um SaaS em produção, com filas, tempo real em cluster, pagamentos PIX idempotentes e CI/CD.

COMPETÊNCIAS

Front-end: Vue.js 3, Nuxt, Pinia, React, TanStack Query, Tailwind CSS, Vite, PWA
Back-end: Node.js, NestJS, REST, WebSocket (Socket.io), BullMQ, C#.NET (pontual)
Dados: PostgreSQL, Redis, TypeORM, Prisma, MongoDB
Infra e qualidade: Docker, GitHub Actions (CI/CD), Nginx, Cloudflare, Vitest, Jest, Cypress, Storybook
Produto: Mentoria técnica, UI/UX e refinamento com produto, LGPD / privacy by design

EXPERIÊNCIA

Desenvolvedor Full Stack — Consultor PJ ago/2025 – atual
PJ · Remoto

Consultoria PJ em desenvolvimento full stack para empresas de software financeiro e varejo digital.

ERP financeiro B2B (via consultoria)

- Construí do zero a nova SPA de onboarding digital (Vue 3, TypeScript, Vite e Pinia), que substitui o onboarding legado: jornada em oito etapas, validação no front e progresso confirmado pelo back-end. Autor de mais de 90% dos commits do repositório.
- Tempo de onboarding de 12 para 3–4 minutos e +20% de conversão até virar cliente.
- Back-end em C#.NET com MongoDB: geração de link de onboarding atômica e idempotente, com retry em conflito de transação; casos de uso de aceite de termos e sincronização de empresas, com testes automatizados.
- Atuei com a dev back-end responsável na definição da arquitetura e no plano de execução do novo back-end em .NET, pensando na autocontratação que viria depois, na manutenção e na evolução do sistema.
- No painel administrativo (SPA Vue 3 dentro de monorepo .NET): gestão de contratos e termos, navegação com variantes e migração gradual de telas do MVC legado para a SPA com feature flags.

Tecnologias: Vue 3, TypeScript, Vite, Pinia, Element Plus, C#, .NET, ASP.NET Core, MongoDB, GitHub Actions

Plataforma de marketing de influência

- Reescrevi o assistente de criação de campanhas (V1 → V2), com salvamento automático de rascunho e correção de condição de corrida no upload de capas.
- Validação de mídia para Instagram e TikTok no navegador (dimensão, proporção, resolução e tamanho).
- Testes com Vitest e padronização com Biome e Husky.

Tecnologias: React 19, TypeScript, TanStack Router, TanStack Query, Zustand, Tailwind CSS 4, Vitest, Biome

E-commerce de marca própria

- Tema customizado na plataforma Tray, do zero: design system em Tailwind com tokens do Figma, home, página de produto com galeria e carrinho reescrito.
- Core Web Vitals na faixa "bom" com dados reais de usuários (Chrome UX Report): LCP p75 entre 1,5 e 2,1 s; INP e CLS também bons.

Tecnologias: Tray, Twig, Tailwind CSS 3, JavaScript, Gulp, Nuxt 3, Pinia

Desenvolvedor Front-end Pleno — LigaMagic out/2023 – ago/2025
CLT · Presencial · São José dos Campos, SP

- Responsável pelo front-end dos Circuitos LigaMagic e LigaPokémon: +2.400 torneios em +150 lojas e +6.000 jogadores na temporada 2024.
- Os apps atendem mais de 2.000 jogadores durante os torneios nos dias de evento (eventos com 12.000+ pessoas).

- Refatorei praticamente toda a base de front herdada, que estava no início e mal estruturada, incluindo partes do fluxo de inscrição e pagamento das lojas.
- LigaFest (evento gratuito com +8 mil inscritos): por iniciativa própria, criei o ingresso em grupo (um QR code libera até 5 dependentes) e desenhei o fluxo com foco em LGPD: recuperação só por e-mail, sem expor nome, e dependentes anonimizados (idade e parentesco). Isso acabou com a aglomeração na entrada.
- Referência técnica de front: definia padrões e decisões e participava de UI/UX, brainstorming e refinamento com produto.

Tecnologias: Nuxt 3, Vue 3, TypeScript, Pinia, Tailwind CSS, PrimeVue, Shadcn-Vue, Ably

Frontend Engineer — Conviso Application Security

mai/2022 – fev/2023

CLT · Remoto · Curitiba, PR

- Tirei o front-end da Conviso Platform de dentro do monólito Rails (Vue embutido e pouco estruturado) e o transformei numa SPA independente.
- Resultado: controle total do front pelo time, novo design e deploy separado e mais rápido.

Tecnologias: Vue.js, TypeScript, Quasar, Pinia, GraphQL, Docker, Vue Test Utils

Desenvolvedor Front-end — Jazz Tech

jul/2021 – jun/2023

PJ · Remoto · Ponta Grossa, PR

Banking as a Service: bancos digitais para outras empresas, como a Dimo, da Motorola.

- Backoffice que sustenta a operação dos bancos digitais dos parceiros, integrados a adquirentes, subadquirentes e à Dock, em Vue 2 e Vuex.
- Referência de front-end no squad: mentorei 3 devs (2 estagiárias e 1 júnior) em Vue.

Tecnologias: Vue 2, JavaScript, Vuex, SASS, Storybook, Cypress, Swagger Codegen

Estagiário de desenvolvimento web — Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR)

dez/2019 – ago/2021

Estágio · Presencial · Ponta Grossa, PR

- Manutenção e desenvolvimento do sistema de inscrição dos programas de pós-graduação.

PROJETOS

Kravva — produto próprio

mai/2026 – atual

Plataforma de palpites de futebol com rankings, bolões, loja com PIX, afiliados e camada social. · kravva.com.br

- Back-end modular em NestJS (31 módulos, 82 entidades, 96 migrations) com PostgreSQL 16 e TypeORM.
- 16 filas BullMQ para sincronização de partidas ao vivo, pontuação, notificações, e-mail e retenção LGPD.
- Tempo real com Socket.io em modo cluster, usando Redis adapter e autenticação JWT nos sockets.
- Pagamentos PIX com webhooks validados por HMAC e confirmação idempotente com lock pessimista em transação; ledger financeiro append-only.
- 140 testes unitários (Jest) e testes de integração com Postgres real; CI com dry-run de migrations.
- Deploy automatizado (GitHub Actions + SSH) em VPS com Docker e Nginx; front em Cloudflare Pages; produção e homologação.

Tecnologias: Vue 3, Quasar, Pinia, Tailwind, NestJS 11, TypeORM, PostgreSQL 16, Redis, BullMQ, Socket.io, Docker, Nginx, GitHub Actions, Cloudflare Pages, Cloudflare R2

Blippy — projeto pessoal

ago/2026 – atual

Plataforma de comunidades em tempo real no estilo Discord: servidores, canais de texto e voz, permissões, anexos e tela.

- API em NestJS (Fastify) com PostgreSQL e Redis, mais gateway de tempo real em Go, conectados por NATS JetStream em cluster.
- Outbox transacional com reconciliador, testado com injeção de falha.
- Voz e tela com LiveKit (SFU self-hosted); app desktop em Electron com pipeline de release multiplataforma.

Tecnologias: NestJS, Fastify, PostgreSQL, Redis, Go, NATS JetStream, Protobuf, LiveKit, Vue 3, Pinia, Electron

FORMAÇÃO

Análise e Desenvolvimento de Sistemas — Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR) (2020 – dez/2024)

IDIOMAS

Português: Nativo · Inglês: Leitura e escrita técnica; conversação básica